



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEIpon
2014-2020

MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



REGIONE SICILIANA

Istituto Comprensivo Statale
"Italo Calvino"

Via Brindisi, 11 - 95125 Catania

☎ 095330560-095336121-095338914 ☎ 095330433 ✉ ctic89700g@istruzione.it



✉ ctic89700g@pec.istruzione.it www www.icscalvino.gov.it

Codice fiscale : 93158750872 Codice Ministeriale CTIC89700G

ICS - "ITALO CALVINO"-CATANIA
Prot. 0001190 del 09/05/2019
B32 (Uscita)

Catania, 9 maggio 2019.

Oggetto: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. **Graduatorie definitive esperti esterni.**

Modulo 1 - Costruiamo un gioco interattivo 1

COGNOME	NOME	1	2	3	4	5	6	7	8	TOT.
Distefano	Antonino	8		1	5	25	5	3	10	57
Testa	Luigi	8		1		10	5	3	10	37
Privitera	Agata Maria	5		1	1	15			10	32
Grillo	Alessandro	8		2		10		3	8	31
Foti	Raffaella	8		1		5	2	3	9	29
Vasta	Angelo	10				5	1		10	26

Modulo 2 - Il mio nuovo compagno di classe Robotino

COGNOME	NOME	1	2	3	4	5	6	7	8	TOT.
Distefano	Antonino	8		1	5	25	5	3	10	57
Testa	Luigi	8		1		10	5	3	10	37
Grillo	Alessandro	8		2		10		3	8	31
Foti	Raffaella	8		1		5	2	3	9	29
Vasta	Angelo	10				5	1		10	26

Modulo 3 - La mia nuova compagna di classe Robotina

COGNOME	NOME	1	2	3	4	5	6	7	8	TOT.
Distefano	Antonino	8		1	5	25	5	3	10	57
Testa	Luigi	8		1		10	5	3	10	37
Grillo	Alessandro	8		2		10		3	8	31
Foti	Raffaella	8		1		5	2	3	9	29
Vasta	Angelo	10				5	1		10	26

Modulo 4 - Costruiamo un gioco interattivo

COGNOME	NOME	1	2	3	4	5	6	7	8	TOT.
Giannone Rendo	Giovanna Anna Rita	9		2	5	25	4	3	10	58
Distefano	Antonino	8		1	5	25	5	3	10	57

Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.

Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-790



Unione Europea

**FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI**

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

Testa	Luigi	8		1		10	5	3	10	37
Privitera	Agata Maria	5		1	1	15			10	32
Grillo	Alessandro	8		2		10		3	8	31
Foti	Raffaella	8		1		5	2	3	9	29
Vasta	Angelo	10				5	1		10	26
Tomaselli	Maria Anna		6			5		3	7	21

Modulo 5 - Io cittadino digitale

COGNOME	NOME	1	2	3	4	5	6	7	8	TOT.
Distefano	Antonino	8		1	5	25	5	3	10	57
Tandurella	Giovani Mario	7		2		15	3	3	10	40
Testa	Luigi	8		1		10	5	3	10	37
Meli	Giusi	8			1	5	5	3	10	32
Grillo	Alessandro	8		2		10		3	8	31
Foti	Raffaella	8		1		5	2	3	9	29
Vasta	Angelo	10				5	1		10	26
Tomaselli	Maria Anna		6			5		3	9	23

Il dirigente scolastico
Prof. Salvatore Impellizzeri

