



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



REGIONE SICILIA



Istituto Comprensivo Statale
"Italo Calvino"

Via Brindisi, 11 - 95125 Catania

☎ 095330560-095336121-095338914 ☎ 095330433 ✉ ctic89700g@istruzione.it

✉ ctic89700g@pec.istruzione.it 🌐 www.icscalvino.gov.it

Codice fiscale : 93158750872 Codice Ministeriale CTIC89700G



ICS - "ITALO CALVINO" - CATANIA
Prot. 0000970 del 09/04/2019
B32 (Uscita)

Catania, 9 aprile 2019.

Oggetto: Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. **Graduatorie provvisorie interni.**

a) Esperti

Modulo e tipologia	Denominazione modulo	Cognome e nome
Modulo 3 Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	La mia nuova compagna di classe Robotina	Campria Emilia esclusa

b) Tutor

Modulo e tipologia	Denominazione modulo	Istanze pervenute
Modulo 1 Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Costruiamo un gioco interattivo 1	Campria Emilia Leonardi Cecilia Maugeri Antonia Maria Perdichizzi katia Romano Maria Pia Saraniti Isabella Scardamaglia Maria Rita
Modulo 2 Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Il mio nuovo compagno di classe Robotino	Campria Emilia Leonardi Cecilia Perdichizzi katia Romano Maria Pia Saraniti Isabella Scardamaglia Maria Rita
Modulo 3 Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	La mia nuova compagna di classe Robotina	Campria Emilia Leonardi Cecilia Perdichizzi katia Romano Maria Pia Saraniti Isabella Scardamaglia Maria Rita
Modulo 4 Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Costruiamo un gioco interattivo	Campria Emilia Leonardi Cecilia Maugeri Antonia Maria

Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”.
Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-SI-2018-790



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

		Perdichizzi katia Romano Maria Pia Saraniti Isabella Scardamaglia Maria Rita
Modulo 5 Competenze di cittadinanza digitale	Io cittadino digitale	Campria Emilia Perdichizzi katia

c) Referente valutazione

1. Grasso Giuseppina
Campria Emilia - esclusa

d) Facilitatore

1. Bruno Giuseppa



Il dirigente scolastico
Prof. Salvatore Impellizzeri